

คำชี้แจงการแข่งขันการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-Book) ม.1-3
งานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ระดับเขตพื้นที่การศึกษา ครั้งที่ 66 ประจำปีการศึกษา 2559
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 36 จังหวัดพะเยา

1. นักเรียนเริ่มติดตั้งโปรแกรมได้ตั้งเวลา 08.00 -09.00 น. โดยก่อนทำการติดตั้งให้นำแผ่นซีดีและแฟรชไดรฟ์มาให้คณะกรรมการตรวจความพร้อมเรียบร้อยก่อนการติดตั้ง
2. ให้นักเรียนติดตั้งโปรแกรมในการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ลงเครื่องคอมพิวเตอร์ที่จัดให้ด้วยตนเอง โดยติดตั้งจากแผ่นซีดีเท่านั้น และคณะกรรมการจะไม่คืนแผ่นโปรแกรมให้นักเรียนโดยเด็ดขาด
3. นักเรียนสามารถนำอุปกรณ์ ไมโครโฟน หูฟัง ดินสอ และยางลบ เข้ามาใช้ในการแข่งขันได้
4. ห้ามนักเรียนนำเอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่นๆ นอกเหนือจากที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้เข้าไปในห้องแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจากการแข่งขัน
5. นักเรียนสามารถนำแฟรชไดรฟ์เข้ามาบันทึกข้อมูล เพื่อป้องกันข้อมูลสูญหายระหว่างการแข่งขัน
6. ให้นักเรียนสร้างไฟล์เตอร์สำหรับเก็บข้อมูลการแข่งขัน โดยให้ตั้งชื่อไฟล์เตอร์เป็นชื่อของโรงเรียนของนักเรียน
7. ให้นักเรียนสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์(E-Book) ตามที่คณะกรรมการกำหนด (โดยการจับสลาก ซึ่งมีให้เลือก 2 หัวข้อคือ 1.เรื่องเทคโนโลยีสู่อาเซียน 2. เรื่องโรคไข้ซิกา) โดยใช้เวลาในการแข่งขัน ตั้งแต่ 09.00-12.00 น. เป็นเวลาทั้งหมด 3 ชั่วโมง
8. ผลการตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด

เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

- | | |
|--|----------|
| 1. ความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา | 20 คะแนน |
| 2. การออกแบบรูปเล่มและการแสดงผลแต่ละหน้า | 20 คะแนน |
| 3. ความเหมาะสมของข้อความ ตัวอักษร รูปภาพประกอบ | 20 คะแนน |
| 4. การนำเสนอข้อมูลได้ครอบคลุมเนื้อหาตรงตามวัตถุประสงค์ | 20 คะแนน |
| 5. การใช้เทคนิคพิเศษ Multimedia สร้างสรรค์งานได้อย่างเหมาะสม | 20 คะแนน |

โปรแกรมที่ใช้สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่มีอยู่ในเครื่องแล้วและสามารถใช้งานได้ ดังนี้

1. Aleo Flash Banner Maker
2. Adobe Photoshop CS6
3. Kvisoft flipbook maker pro
4. Microsoft Word 2007
5. Adobe Flash CS6
6. Fomat Factory
7. Microsoft PowerPoint 2007
8. Flip Album/Flip Album Pro
9. Ulead Video Studio 11